

## Studien- und Prüfungsplan: Mediendesign (MDBA) – B.A.

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
1. 24 SWS 30 LP	<b>MDBA1: Theoretische Grundlagen</b>			6	HA/KL90/ PR	6
	Wissenschaftliches Arbeiten/Selbstmanagement	V	2			
	Medientechnologie	V	2			
	Mediengeschichte	V	2			
	<b>MDBA2: Gestaltungsperspektiven</b>			8	PA/EW	8
	Entwurf und Gestaltung	S	2			
	Form/Farbe/Komposition	S	2			
	Typografie	S	2			
	<b>MDBA3: Digitale Grundlagen</b>			8	PA/EW/PR	8
	Fotografische Grundlagen	L	2			
	Bildbearbeitung	L	2			
	Digitale Illustrationen	L	2			
	<b>MDBA4: Narrativität und Design</b>			8	PA/HA	8
	Previsualisierung und Bildgestaltung	S	2			
Stoffentwicklung und Drehbuch	S	2				
Zeichnerische Grundlagen	S	2				
2. 26 SWS 30 LP	<b>MDBA5: Medienwissenschaft</b>			6	KL90/HA/PR	6
	Kunstgeschichte	V	2			
	Mediensoziologie	V	2			
	Filmgeschichte	V	2			
	<b>MDBA6: Online Medien</b>			8	PA/EW/HA	8
	Grundlagen Medienprogrammierung	S	2			
	Usability/Interface Design	L	2			
	3D-Visualisierung/Modelling	L	2			
	<b>MDBA7: Bewegtbildgestaltung</b>			8	PA/EW	8
	Editing	L	2			
	Kamera/Licht/Farbe	L	2			
	Audio	L	2			
	Compositing	L	2			
	<b>MDBA8: Angewandte Gestaltung</b>			8	PA/EW	8
Grafikdesign	L	2				

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
	Fotografie	S	2			
	Animationstechniken	S	2			
3. 24 SWS 30 LP	<b>MDBA9: Animation</b>			8	PA/EW	8
	Bewegbildtypografie/Motion Graphics	S	2			
	Advanced Animation	L	2			
	3D-Animation	L	2			
	<b>MDBA10: Editorial Design</b>			8	PA/EW/PR	8
	Dokumentarische Formen	S	2			
	Layout/Editorial	S	2			
	Printproduktion	S	2			
	<b>MDBA11: Medienanalyse</b>			6	HA/KL90	6
	Interactive Storytelling	V	2			
	Medienästhetik und Semiotik	V	2			
	Designgeschichte/-theorie	V	2			
	<b>MDBA12: Interactive Content</b>			8	PA/HA/EW	8
	User Interface/Experience	S	2			
Interactive Design	S	2				
Medienprogrammierung	S	2				
4. 20 SWS 30 LP	<b>MDBA13: AV-Produktion/Postproduktion</b>			8	PA/EW/HA	8
	Imagefilm	S	2			
	Sounddesign	L	2			
	Videodesign	L	2			
	<b>MDBA14: Kommunikationsmanagement</b>			7	PA/EW	7
	Corporate Design	L	2			
	Projektmanagement	S	2			
	Marken- und Unternehmenskommunikation	V	2			
	<b>MDBA15: Medienkonzeption (*)</b>			8	PA/EW/PR	8
	1. Interaktive Medien I	S	2			
	2. Audiovisuelle Medien I	S	2			
	3. Kommunikationsdesign I	S	2			
	4. Animation/Games I	S	2			
<b>MDBA16: Visual Effects</b>			7	PA/EW	7	
Virtuelles Studio	L	2				

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
	Gamedesign	L	2			
	Studio- und Setdesign	L	2			
5. 16 SWS 30 LP MF	<b>MDBA17: Medienpraxis (*)</b>			10	PA/EW/PR	10
	1. Interaktive Medien II	S	2			
	2. Audiovisuelle Medien II	S	2			
	3. Kommunikationsdesign II	S	2			
	4. Animation/Games II	S	2			
	<b>MDBA18: Medienwirtschaft</b>			6	KL90/HA/PR	6
	Medienrecht	V	2			
	Marketing	V	2			
	Medienpsychologie	V	2			
	<b>MDBA19: Experimentelles Design</b>			7	PA/PR/EA	7
	Medienexperimente	S	2			
Experimentelle Filmgestaltung	S	2				
<b>MDBA20: Strukturelles Design</b>			7	PA/EW	7	
Visual Development	L	2				
Autorensysteme/Crossmediales Design	L	2				
6. 2 SWS 30 LP MF	<b>MDBA21: Praxisphase</b>			15		
	Betreute Praxisphase	B	2	15		
	<b>MDBA22: Bachelorarbeit mit Kolloquium</b>			15	BA+KO	15
	Bachelorarbeit	B		12	80%	
	Kolloquium	B		3	20%	
Summen: SWS, LP u. Gewichtungsfaktoren			112	180		165

(\*) Eine Lehrveranstaltung aus dem Angebot ist zu wählen.